

Insignia animada

VM112

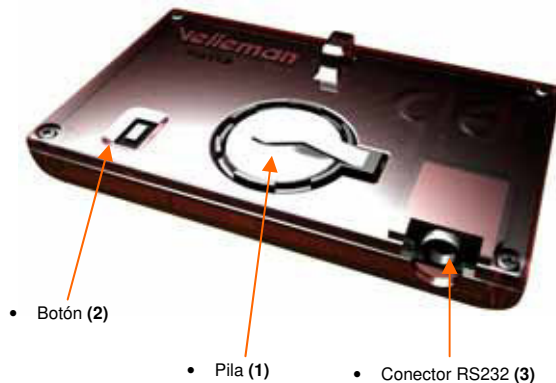
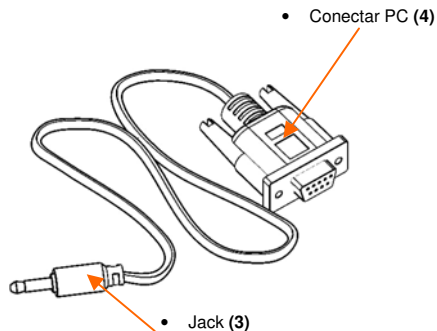


Insignia animada

Características

Ideal para fiestas, discoteca, publicidad, ferias ...

- cree sus propias animaciones gráficas en una insignia
- diseñe sus animaciones con el software incluido y envíelas a su insignia (con RS232)
- puede guardar 8 animaciones de 25 frames, con fácil selección de las animaciones
- velocidad de animación ajustable
- dos niveles de luminosidad
- ejemplos de animaciones incluidos



ANIMATED BADGE : Operation manual

Pila (1): Véase p. 2

Quite la protección de la pila antes de la puesta en marcha del aparato.

Reemplace la pila por una pila CR2032 si la imagen en la pantalla se debilita.

Saque la pila en caso de una inactividad prolongada.

Tire las pilas agotadas en los correspondientes depósitos de eliminación de residuos y respete la legislación local en relación con la eliminación de pilas agotadas.



Selecciónar una animación:

El aparato se entrega con 8 animaciones idénticas preprogramadas.

- Pulse el botón **(2)** varias veces para seleccionar una de las 8 animaciones. Cada animación está precedida por un número (1..8).
- Mantenga pulsado el botón **(2)** para desactivar el aparato ('Zz' se visualiza momentáneamente).

Siga el siguiente procedimiento para cambiar una de las 8 animaciones.

Cargar las animaciones en la insignia

- Abra el fichero VM112 en el CD.
- Inicie "setup" para instalar el software para la creación de animaciones.
- Conecte la insignia con el cable incluido a su ordenador. (jack **(3)**, puerto RS232 del ordenador **(4)**).
- Inicie el software 'badge'(insignia).
- Seleccione un puerto COM libre*.

Lea el manual del usuario en el CD para la creación de nuevas animaciones ("manual") o seleccione una animación del fichero "sample movies" para descargar un ejemplo de una animación.

- En la insignia, seleccione la animación que quiere reemplazar con el botón **(2)**.
- Envíe la animación a su insignia. Una barra vertical de LEDs visualiza el procedimiento de carga.

El signo 'V' se visualiza si la transferencia ha logrado. "Zz" se visualiza y el aparato se desactiva en caso de una transferencia fracasada. Por tanto, vuelva a empezar con el procedimiento.

Visite nuestra página web www.velleman.be para actualizaciones del software o para más ejemplos de animación.

¡Que te diviertas!

*Puede utilizar el cable USB PCUSB6 a cable serial si no tiene un puerto COM. Siga las instrucciones de instalación entregadas con el PCUSB6. Controle el número del puerto COM asignado a su nuevo puerto COM en el 'device manager' (Administrador de Dispositivos) de su sistema operativo. Luego, introduzca el número del puerto COM en la caja combo box 'Port' del software 'badge'.

VM112

USER MANUAL

ANIMATED BADGE



Belgium [Head office]	Velleman Components	+32(0)9 384 36 11
France	Velleman Electronique	+33(0)3 20 15 86 15
Netherlands	Velleman Components	+31(0)76 514 7563
USA	Velleman Inc.	+1(817)284-7785
Spain	Velleman Components	+32(0)9 384 36 11

